任天堂ファミリーコンピュータ™用
dB-SOFT
SCROLL
RPG
スクロール・ロールプレイングゲーム
取扱説明書
頭脳戦艦ガル
dBF-GA
「ファミリーコンピュータ™」は任天堂の商標です。

このたびは、デービーソフト〝ファミリーコンピュータ用カセット・頭脳戦艦ガル(dBF-GA)〟をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油ではふかないでください。

もくじ

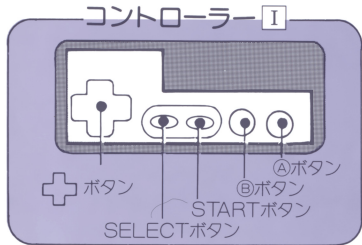
おねがい

操作方法がわからなくなったり、トラブルが起きた場合は、この取扱説明書を、もう一度よくお読みください。

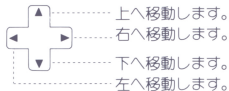
1 ゲームの説明

銀河系Aダクトでは、ジスタス惑星とガーネットスター&ギガラスの双子惑星が反目しあっていた。緊張感高まる中、ガーネットスターが宇宙空間制御装置「ドラッグ」を開発。このままではジスタス惑星は破滅だ！「頭脳戦艦ガル」は「ドラッグ」を破壊するために、戦闘機を乗せ、戦いに出た——。

このゲームの最終目的は、宇宙空間制御装置「ドラッグ」を破壊することです。この「ドラッグ」を破壊するためには、敵を倒しながら地底、コア、宇宙とワープし、パーツを100個集めなければいけません。100個集めるためには、攻撃してくる敵に撃ち勝って、プレイヤー機をどんどんパワーアップさせなくてはいけません。また、地底部分は1エリアごとにインターチェンジがあり、右か左か、どちらへ進むかで敵の攻撃も変わってきます。これも戦いの大きなポイントになります。

2 コントローラーの操作方法

1プレイヤーのときはコントローラーⅠ、2プレイヤーのときはコントローラーⅠ、Ⅱを使います。

● ✚ボタン（プレイヤー機の移動）

●Ⓐボタン
ミサイルを発射します。

●Ⓑボタン
パワーアップ時の斜めミサイルを発射します。

●STARTボタン
ポーズ機能が働きます。

3 ゲームの遊び方

電源を入れると、ゲームのタイトル画面になります。

●プレイヤーの選択

SELECTボタンを押して、1プレイヤーか2プレイヤーかを選んでください。

●ゲームスタート

プレイヤー選択の後、STARTボタンを押してください。

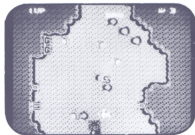
STARTボタンを押すと、メッセージ画面になり、続いてゲームが始まります。

プレイヤー機を操作して敵を倒しながら、パーツを集めていってください。パーツを100個集めれば、宇宙空間制御装置「ドラッグ」が宇宙の最終エリアで出現します。

PLAYER 1
AREA ○○
START
PARTS ○○

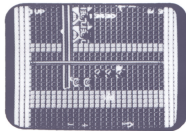
パーツの数は、"残り○○個"として、左のように各エリアの始めに表示されます。

地　底

ゲームは〔地底〕からスタートします。

▲壁にぶつからないように。

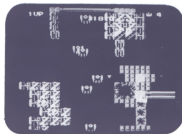
敵を攻撃しながら、前へ進んでください。ただし、壁にぶつかるとプレイヤー機は破壊してしまいます。途中パーツがありますので、できるだけ取るようにします。また、エリアの最後に右と左に分かれている"インターチェンジ"があります。どちらでも好きな方へ行けますが、選び方によって、次のエリアが変わります。ここでは、最も通りやすい自分のコースを見つけることです。

コースによって、敵の攻撃も変わりますので、戦い方を考えながら、進めてください。

コ　　ア

▲地上物からの攻撃に注意。

地底のエリアを終えると、コアへワープします。コアにも両端に壁がありますから、ぶつからないように敵を攻撃してパーツを集めてください。

宇　　宙

▲宇宙は強敵が多くいる。

コアの次は宇宙へワープします。宇宙も、敵や地上物を攻撃しながら、パーツを集めていきます。

このように、パーツが100個集まるまで、地底、コア、宇宙とワープして周り続けます。敵の攻撃はそのつど変わり、強力になっていきますので、スコアを上げて、プレイヤー機のパワーアップを目ざしてください。

4 ワープテクニック

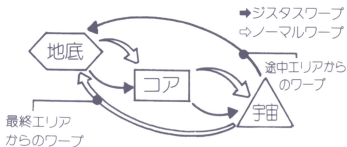
ワープキャラクターを探せ！

◀ ワープキャラクターです。

ゲームを進めていくと、左のワープキャラクターが出てくることがあります。プレイヤー機をこの上に重ねると、次のパターンへワープすることができます。

この、ワープキャラクターによるワープを「ジスタスワープ」と言います。また、地底、コア、宇宙と各パターン最終エリアまで行くと、「ノーマルワープ」をして次のパターンへ進みます。どちらのワープで次のパターンへ進むかは、そのときのパーツの数や攻撃力を考えて、行なってください。

◆ワープのしくみ

5 ジスタス－21のパワーアップ

ジスタス－21は、敵を攻撃することによって、パワーアップしています。

●TYPE1
スタート時のノーマルミサイル。左右の翼から２発ミサイルを出す。

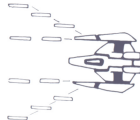
●TYPE2：A
敵をある程度倒すと、連射化される。

♬TYPE2、TYPE3ではBGMが変わります。

●TYPE2：B
Aからさらに強力になったパワー連射。ミサイルは一段と長くなる。

●TYPE3：A
パワー連射で敵を倒し続けると、斜めミサイルがつく。

●TYPE3：B
TYPE3：A の斜めミサイルがさらに強化される。最強のパワーアップ。

6 主な敵キャラクター

〔セル〕 30点
高速でプレイヤー機に寄ってくる。

〔ネエ〕 50点
じわじわと飛んでくる。

〔フロッシュ〕 100点
両側の壁をジャンプする。

〔ナタッカー〕 500点
地中にもぐっていて、顔を出して撃ってくる。

〔ヴィッヒト〕 20点
地底人。あくびをすると３発撃つ。硬い。

〔イッソ〕
地上キャラクター。壁にはりついている。

〔シュランゲ〕　80点
くねくねと弾を出しながら飛んでくる。

〔ツェレビ〕　200点
円軌導で動く。攻撃してこないが硬い。

〔ツァレビ〕　200点
壁にあたるとはね返る。撃たれると弾を３発撃つ。

〔ゲーラ〕　150点
上下に高速に飛んでくる。

〔ビグマクー2〕　100点
上から飛んできて、２つに分かれて攻撃してくる。

〔A・T・O・M〕　10点
撃つとプレイヤー機の味方になる。合体後、Bボタンを押すと敵を誘爆。

〔ワーカブル〕　100点
プレイヤー機を追いかけてくる。

〔ジョーザンK〕　150点
画面を斜めに一周し、ドリルミサイルを撃つ。

〔マコマー9〕　120点
上から2匹飛んでくる。弾を３発撃ってまた上へ。

〔ビーバイ〕　80点
高速で飛んでくる。画面中央で移動し弾を撃つ。

〔プロートン〕　50点
回転しながら飛んでくる。

〔ネッツ〕　3000点
破壊不可能。ただしA・T・O・Mがある場合、可能。

〔エンベロ〕 20点
一見地上キャラクター。パーツの守り神。

〔モトパーツ〕 30点
高速でプレイヤー機に寄ってくる。

〔カシオラ〕 180点
壁の上を歩き、口をあけて撃ってくる。

〔ゴーザ〕 50点
左右にゆれながら、飛んでくる。

〔カットプランダー〕80点
高速で直進してきて、Uターンして帰る。

〔グロウセン〕 180点
突然空中に発生して飛んでくる。

	〔ケプテー2〕　80点 2つに分かれる。ダブルであたると500点。
	〔シャトイヤー〕　20点 画面横から出現。プレイヤー機を追いかける。
	〔グライ〕　100点 プレイヤー機の前を飛ぶ。
	〔C8-6〕　3000点 破壊不可能。A・T・O・Mでのみ可能。ただし、あたるたびに200点。
	〔ンメエ〕　30点 高速でプレイヤー機に寄ってくる。

以上が主な空中敵キャラクター（イッソのみ地上キャラクター）です。その他の特殊キャラクターについては、次のページで紹介します。

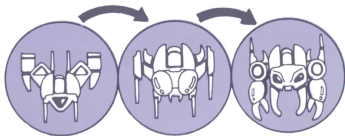
7 特殊(とくしゅ)なキャラクター

〔バリアー〕 0点
地底、コアの共通キャラクター。両端をダブルで撃つと500点。

〔ワープ〕 1200点
この上にプレイヤー機を重ねると、次のパターンにワープする。破壊可能。

ワープキャラクターについては、1発では破壊できません。

宇宙で最も強力な敵「ナニ」

エリア30で出現する「ナニ」は、かなり手強い敵です。破壊するには、64発撃ちこまなければいけません。種類は3種類で、得点は5000点です。

8 隠れキャラクター

パーツを100個集めるのは、とても難しい…ということで、当然、プレイヤーに有利な隠れキャラクターがたくさんあります。
①プレイヤー機が増える。②パーツが増える。などさまざまですが、中には点数とひきかえにパーツを全てなくしてしまうものもあります。ここでは1つヒントを紹介しますが、残りは自分でプレイしながら探してみましょう。意外なところにあるかもしれません。

〔バッくん〕
地底のエリア6、または7で、出現します。これを取るとプレイヤー機が1機増えます。出現させる条件は、そのときのスコアに関係があります。

隠れキャラクターを出すには、ただ戦うだけではいけません。通るエリアのつながりなども十分に考えてください。

9 宇宙制御装置「ドラッグ」について

このゲームの最終ターゲットである、「ドラッグ」は、宇宙のエリア30に出現します。ただし、パーツが100個なければ、エリア30に行っても出現せず、そのまま地底へとワープしてしまいます。パーツを100個集めて「ドラッグ」が出現したとき、1ヵ所をねらって、30発撃ちこめば破壊できますが、敵の攻撃も続行されますので、油断は禁物です。破壊できなかった場合は、やはりそのまま地底へワープします。

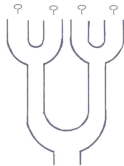
〔ドラッグとは!?〕
ガーネットスターが極秘に開発したシステムの名。宇宙空間全てのエネルギーを制御することができる。ドラッグの回りには、無数の敵基地などがある。ドラッグはエネルギーを吸収しているため、プレイヤーもそれなりにパワーアップしておかなければ、倒すことはできない。

10 高得点必勝法

高得点をねらいながら、しかもパーツを100個集めるのはかなり難しいことです。そこで、各パターン別に必勝法を見つけて、"自分の戦い方"を決めることが大切です。

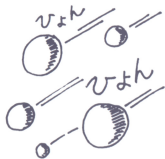
〔地底〕
3パターンの中で、この地底が一番重要な場所です。インターチェンジで、どちらを選ぶかによって次のエリアが違います。まずこのマップを作ってみるのが良いでしょう。そして各エリアごとの敵の攻撃パターンを調べてみてください。

ここで特に倒しておきたい敵は、得点の高いナタッカーです。また、バリアーの両側を破壊すると500点になりますので、これもねらってください。

◆次にくるエリアを調べよう。

〔コア〕
ガーネットスターの核となる部分で、8エリアで構成されています。ここでは地上物に注意してください。1発では破壊できないものが多く、撃ちこんでいるうちに、空中キャラクターにやられてしまいます。ここで特に注目したい敵キャラクターは〔A・T・O・M〕と〔ネッツ〕です。A・T・O・M　は撃つと味方になり、画面に出ている敵を全部爆破することができます。また、破壊できなかったネッツを、このA・T・O・Mによって破壊でき、3000点の高得点がもらえます。

その他の敵では、〔マコマー9〕がダブルで800点、〔ビグマクー2〕がダブルで1200点です。ポイントは空中キャラクターを中心に破壊することです。

〔宇宙〕

宇宙は浮遊する基地と敵キャラクターからの攻撃があります。基地の方は、特にパーツの周辺が激しくなります。敵の動きも地底、コアとはまったく違った特異なパターンになりますので、気をつけてください。

ここでは〔C8-6〕に注目してください。これも破壊できないのですが、A·T·O·M によって破壊することができます。破壊すると、3000点の高得点です。またあたるだけでも200点になります。

エリア30に出現する「ナニ」は、破壊すると5000点で、最も得点の高い敵キャラクターです。

その他の敵では、〔ケプテー2〕がダブルで500点です。また、全パターン共通の「ワープ」キャラクターも、破壊すると、1200点の高得点になります。

何周でパーツが100個になるか！

地底、コア、宇宙とワープしながら、パーツを集めます。もちろん１周だけでは無理ですから、何周で集められるかが、カギになります。周るたびに敵の攻撃も強くなりますから、できるだけ少ない周数で終わるようにしましょう。ワープチャンスも上手に使うように。宇宙で100パーツになっていてもそこでワープしてしまえば、当然のようにまた、地底に戻ってしまいます。その間に全滅してしまったら、せっかくの努力がムダになってしまいます。

㊙必勝メモ

1. 敵は逃がさず攻撃せよ！パワーアップは早めに。
2. ワープキャラクターはあまりとらずに面を進めよう。
3. 隠れキャラクターをさがせ！
4. 敵キャラクター「ナニ」は必ず倒そう。
5. 敵キャラクターの性格を知ろう。
6. 地底、コア、宇宙での動き方を考えよう。特に、地底では、全エリアを調べてみて、自分の得意なコースを見つけよう。

11 ガル勲章に挑戦!!

ハイスコアを出した優秀な戦士には、ジスタスバッジまたは、ガル勲章をプレゼントします。

- **20万点突破………ジスタスバッジ**
- **100万点突破………ガル勲章**

〔応募方法〕

それぞれ目標を突破したら、ハイスコアが登録された画面の写真をとって下さい。写真の裏に必ず**応募券**をはり、手数料として1つにつき400円切手をいっしょに封筒に入れてお送り下さい。

〔あて先〕

〒060 札幌市中央区北1条西7丁目
住友海上札幌ビル
デービーソフト株式会社
「頭脳戦艦ガル・ガル勲章」係

〔写真のとり方〕

部屋の電気を消してストロボは、たかずにできるだけ画面に近づいて撮影して下さい。高感度(ASA400)のフィルムをお使い下さい。

応募券	ジスタスバッジ
応募券	ガル勲章